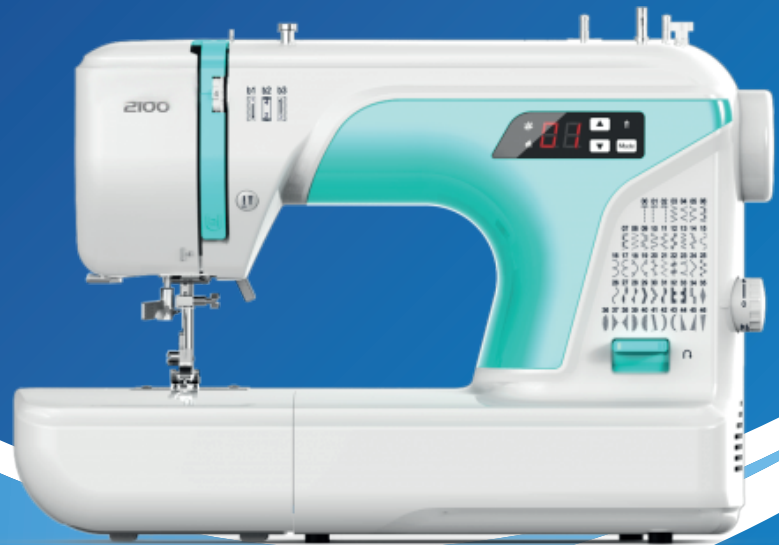


EFFECI

2100AT

MACCHINA FAMIGLIA



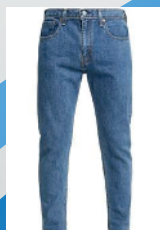
Caratteristiche

- Punti: 50 punti;
- Braccio libero;
- Crochet oscillante;
- Asola in quattro passaggi;
- Facile selezione del punto con tasti;
- Posizione su e giù dell'ago;
- Funzione ago doppio con blocco sicurezza a 3mm;
- Spegnimento automatico di sicurezza;
- Blocco volantino automatico per avvolgimento spolina;
- Tipo di piedino a scatto per una facile sostituzione;
- Tasto punto indietro;
- Infilatore automatico dell'ago;
- Contenitore accessori integrato nel braccio libero;
- Sistema di caricamento verticale della spolina;
- Taglia-filo a sinistra del coperchio della lampada;
- Funzione di allarme automatico malfunzionamento;
- Maniglia pieghevole;
- Display a LED;
- Luce LED a lunga durata;
- Pedale elettronico;
- Porta-spola a 2 pezzi;

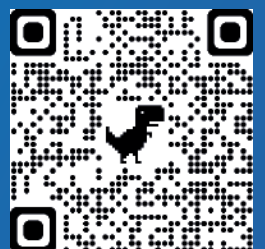


ACCESSORI

- 3x Ago singolo #14
- 1x Ago gemello
- 3x Bobina
- 1x Cacciavite
- 1x Spazzola
- 1x Taglia asole
- 1x Piedino per asole
- 1x Piedino cerniera
- 1x Guida Orlatrice
- 1x Custodia morbida



@fuse_carlo_spa
www.fuse.it
fuse@fuse.it



2100AT

MACCHINA FAMIGLIA

Pannello elettronico

La macchina è provvista di un pannellino in grado di selezionare 3 modalità:

1. Selezione punti: 1 asola, 25 utili, 21 decorativi, 3 sequenze
2. Ampiezza punto fino a 5mm
3. Sicurezza per doppio ago: blocca l'ampiezza massima a 3mm



Infilatura

Percorso di infilatura del filo facilitato grazie alla numerazione dei passaggi e infilatura automatica dell'ago.

Il piedino ha una doppia alzata da 8mm ed è presente la funzione ago alto, ago basso.

Tensione filo regolabile facilmente con una semplice rotella.



Asole

E' possibile creare asole in 4 fasi tramite una rotella laterale posta vicino alla leva della fermatura, che permette di impostare le 3 sequenze B1, B2, B3.

Incluso piedino millimetrato per l'esecuzione di asole precise.



Specifiche

Modello	2100AT
Zig-Zag	5mm
Lunghezza punto	4mm
Larghezza punto	5mm
Velocità Massima	700rom
Motore	40W
Dimensione	420x170x300mm
Peso	6,5Kg